



















TALLER DE MEJORAMIENTO PERIODO 1

Periodo	I	Grupo	2°	Area	Tecnología y Robotica
Alumno(a)					
Maestro:	Dubielly Méndez Cardenas				
Indicadores de Desempeño:	<p>Saber: Explica la importancia de los artefactos en actividades humanas.</p> <p>Hacer: Identifica y aplica señales de seguridad en el uso de productos tecnológicos.</p> <p>Ser: Reconoce el impacto ambiental de los desechos tecnológicos y promueve su cuidado.</p>				

ACTIVIDADES	FECHA																					
<p>1. Hardware es el conjunto de componentes físicos de los que está hecho el equipo y software es el conjunto de programas o aplicaciones, instrucciones y reglas informáticas que hacen posible el funcionamiento del equipo.</p> <p>Tacha con una X cual de los siguientes componentes corresponden al hardware y al software</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>DISPOSITIVO</th> <th>SOFTWARE</th> <th>HARDWARE</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>  MONITOR </td> <td><input type="checkbox"/></td> <td><input type="checkbox"/></td> </tr> <tr> <td>  APLICACIÓN DE DIBUJO </td> <td><input type="checkbox"/></td> <td><input type="checkbox"/></td> </tr> <tr> <td>  CONTROL PARA VIDEOJUEGOS </td> <td><input type="checkbox"/></td> <td><input type="checkbox"/></td> </tr> <tr> <td>  VIDEOJUEGO DE BASKUET </td> <td><input type="checkbox"/></td> <td><input type="checkbox"/></td> </tr> <tr> <td>  PROCESADOR DE TEXTO </td> <td><input type="checkbox"/></td> <td><input type="checkbox"/></td> </tr> <tr> <td>  MEMORIA </td> <td><input type="checkbox"/></td> <td><input type="checkbox"/></td> </tr> </tbody> </table>	DISPOSITIVO	SOFTWARE	HARDWARE	 MONITOR	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	 APLICACIÓN DE DIBUJO	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	 CONTROL PARA VIDEOJUEGOS	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	 VIDEOJUEGO DE BASKUET	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	 PROCESADOR DE TEXTO	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	 MEMORIA	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<p>Entrega del taller: (40%)</p> <p>Sustentación: (60%)</p>
DISPOSITIVO	SOFTWARE	HARDWARE																				
 MONITOR	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>																				
 APLICACIÓN DE DIBUJO	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>																				
 CONTROL PARA VIDEOJUEGOS	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>																				
 VIDEOJUEGO DE BASKUET	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>																				
 PROCESADOR DE TEXTO	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>																				
 MEMORIA	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>																				

2. Une con una línea cada formato de fuentes de Word con su icono correspondiente

Negrita

S

Cursiva

N

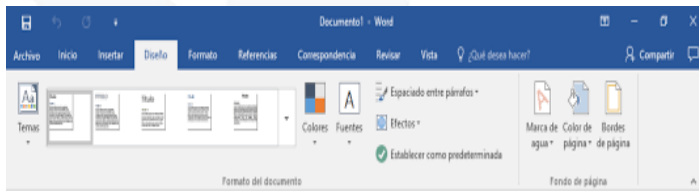
Tachado

K

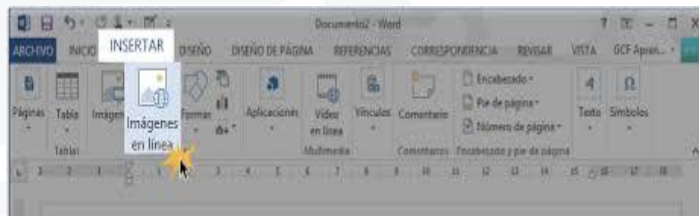
Subrayado

abc

3. De la pestaña diseño podemos cambiar el color de la página, encierra en un círculo donde se puede hacer esta función.



- 4.



Escribe que función realiza el comando imágenes en línea de word.

LAS MÁQUINAS

Las *máquinas* son objetos que sirven para realizar tareas. Con las máquinas nuestra vida es más cómoda y fácil.

Las *máquinas* están formadas por piezas y pueden ser de dos tipos:

- *Simple o herramientas*: tienen pocas piezas.
- *Compuestas*: tienen muchas piezas.

5.

De acuerdo con el anterior enunciado dibuja tres maquinas simples y tres máquinas compuestas

MAQUINAS SIMPLES	MAQUINAS COMPUESTAS

6. La energía es la capacidad de la materia para realizar un trabajo. La energía no se crea ni se destruye, solo se transforma. Es decir que puede transformarse de un tipo de energía a otro, como ocurre cuando, por ejemplo, la energía eléctrica que usamos para encender una bombilla se transforma en energía lumínica.

La energía eléctrica es un tipo de energía causada por el movimiento de las cargas eléctricas en el interior de los materiales

conductores.

Según el anterior enunciado escribe cual es la diferencia entre energía y energía eléctrica.

7. Dibuja Y explica una norma de seguridad industrial.

Firma Docente

Firma Alumno