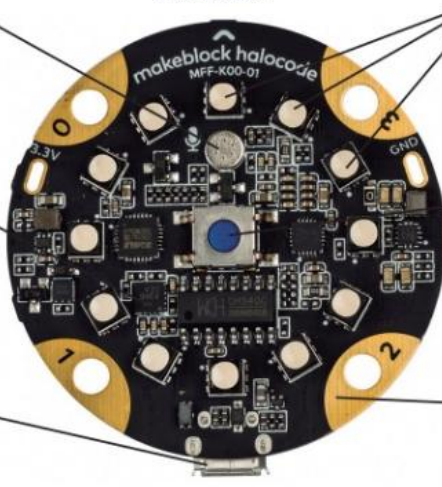


TALLER DE PLAN DE MEJORAMIENTO PERIODO

Periodo	1	Grupo	4°	Área	Tecnología
Alumno(a)					
Maestro:	Edgar Eduardo Alayón Rodríguez				
Indicadores de Desempeño:	<p>SABER: Explica cómo los conocimientos tecnológicos se integran en productos de uso cotidiano.</p> <p>HACER: Realiza representaciones gráficas y esquemas de productos tecnológicos.</p> <p>SER: Valora los bienes y servicios de su comunidad, promoviendo su cuidado</p>				

Actividades	Fecha
<p>1. Fill in the blanks with the name and function of each part in the HaloCode. (Rellena los espacios en blanco con el nombre y la función de cada parte de la HaloCode)</p> <div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: center;"> <div style="width: 20%; border: 1px solid orange; padding: 5px; margin-bottom: 10px;"> <p>_____</p> <p>_____</p> <p>_____</p> </div> <div style="text-align: center;"> <p>Front View</p>  </div> <div style="width: 20%; border: 1px solid orange; padding: 5px; margin-bottom: 10px;"> <p>_____</p> <p>_____</p> <p>_____</p> </div> </div> <div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: center;"> <div style="width: 20%; border: 1px solid orange; padding: 5px; margin-bottom: 10px;"> <p>_____</p> <p>_____</p> <p>_____</p> </div> <div style="width: 20%; border: 1px solid orange; padding: 5px; margin-bottom: 10px;"> <p>_____</p> <p>_____</p> <p>_____</p> </div> </div> <div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: center;"> <div style="width: 20%; border: 1px solid orange; padding: 5px; margin-bottom: 10px;"> <p>_____</p> <p>_____</p> <p>_____</p> </div> <div style="width: 20%; border: 1px solid orange; padding: 5px; margin-bottom: 10px;"> <p>_____</p> <p>_____</p> <p>_____</p> </div> </div>	<p>Entrega del taller: (40%)</p> <p>Sustentación: (60%)</p>

Back View



2.- Identifica los elementos que formaron parte de tu video juego.

Name of the game (Nombre del juego)	Purpose: What was the purpose of the game? (¿Cuál era el propósito del juego?)	Time: How long did the game last? (Tiempo: ¿Cuánto duró el juego?)
Mechanics: What dis the game consist of? (Mecánica: ¿En qué consiste el juego?)	Rules: What were the rules of the game? (Reglas: ¿Cuáles eran las reglas del juego?)	Scoring system: How did you get points to win? (¿Como se obtenían los puntos para ganar?)