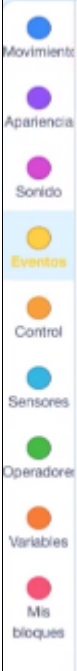


Periodo	3	Grupo	3º	Área	Educación en tecnología e informática
Alumno(a)					
Maestro:	Dubiely Méndez Cárdenas				
Indicadores de Desempeño:	SABER: Identifico el correcto uso de un loop y un bucle en la animación digital HACER: Elaboro programaciones mediante el uso de bloques lógicos para la creación de loops y bucles en la animación SER: Asumo una actitud proactiva en el desarrollo de las actividades institucionales en ISC.				

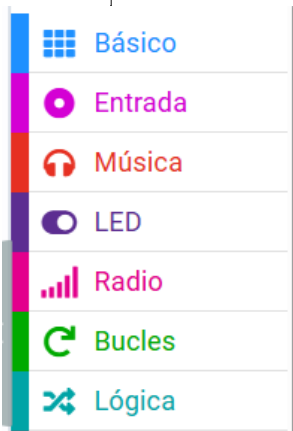
Actividades	Fecha
1. ¿Qué escribirías en Google para ingresar a Mblock?  2. Escribe la función de cada bloque de Mblock 	Entrega del taller: (40%) Practica de clase: (60%)



3. Escribe los siguientes bloques en inglés y escribe según los bloques que haría el programa



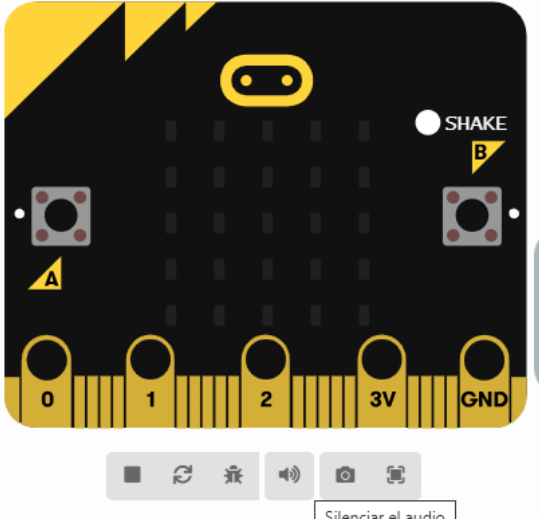
4. Escribe un programa en Mblock en inglés donde un objeto se mueva 50 pasos, espera 1 segundo, dice hola como estas, y empieza a girar.
5. Escribe dos bloques de cada uno de los bucles de make code siguientes



6. Según el siguiente programa de make code explica que sucede

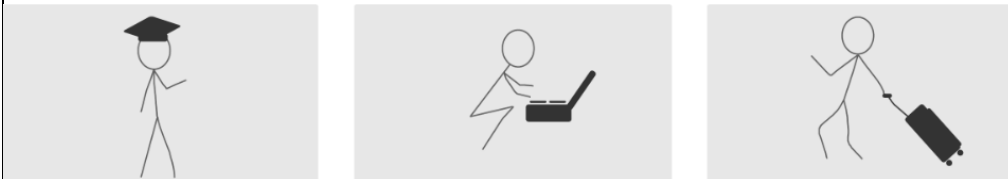


7. Que significa el botón “shake”



8. Crea un loop en los siguientes cuadros

9. Escribe una historia a partir del siguiente loop





10. Evalúa el proyecto que realizaste en papel de stop motion completando la siguiente información:

Nombre del proyecto: _____

Materiales utilizados

Personajes:

Escenarios:

Descripción del proyecto:

Lo que más te gusto del
proyecto:_____

Lo que podrías haber mejorado del
proyecto:_____



	
Firma Docente	Firma Alumno

