

Periodo	III	Grupo	11°	Área	TECNOLOGÍA
Alumno(a)					
Maestro:	MANUELA RESTREPO PIEDRAHITA.				
Indicadores de Desempeño:	<p><b>Saber:</b> Prospecta la incidencia futura del conocimiento tecnológico, diseña escenarios de uso para tecnologías emergentes, optimiza soluciones tecnológicas mediante estrategias de innovación, investigación, desarrollo y experimentación.</p> <p><b>Hacer:</b> Diseña y adapta tecnologías emergentes en contextos específicos, optimiza soluciones tecnológicas, y participa en deliberaciones sobre las implicaciones de las tecnologías digitales.</p> <p><b>Ser:</b> asumir una actitud proactiva en el desarrollo de las actividades institucionales en ISC</p>				

Actividades	Fecha
<p>1. Explique 3 propiedades físico-químicas del banano (maduro o verde) y cómo estas influyen en su uso como alimento o materia prima para otros productos.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Incluya citas de las fuentes consultadas.</li> <li>Agregue imágenes (pueden ser creadas con IA) que ilustren dichas propiedades.</li> </ul>	<p>Entrega del taller:</p> <p>1 SEPTIEMBRE (40%)</p>
<p>2. Realice un ejemplo de cálculo de costos y ganancias para la producción de un producto derivado del banano (ejemplo: mermelada, harina, chips, bebida). Debe incluir:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Costo de materia prima</li> <li>Costo de producción (mano de obra, energía, transporte)</li> <li>Precio de venta unitario</li> <li>Ganancia total si se producen 50, 100 y 200 unidades (mostrar operaciones paso a paso).</li> </ul>	<p>Practica de clase:</p> <p>PRIMERA CLASE DE LA SEMANA DEL 1 SEPTIEMBRE AL 4 DE SEPTIEMBRE (60%)</p>
<p>3. Proponga un prototipo (real o conceptual) de producto innovador a partir del banano. Incluya:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Descripción del producto</li> <li>Materiales y proceso de elaboración</li> <li>Posibles mejoras usando tecnología</li> <li>Imagen ilustrativa (puede ser un dibujo o creada con IA generadora de imágenes).</li> </ul>	
<p>4. Describa dos herramientas de IA que podrían ayudar en el desarrollo o comercialización de su producto a base de banano. Ejemplos: generación de diseños, creación de etiquetas, predicción de ventas, campañas publicitarias, análisis de mercado.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Explique qué hace cada herramienta</li> <li>Ventajas y limitaciones.</li> </ul>	



5. Diseñe tres prompts efectivos que usaría para obtener resultados de calidad con IA en su proyecto. Cada prompt debe especificar:
- Objetivo del prompt
  - Texto del prompt
  - Ejemplo del resultado esperado.
6. Haga una tabla comparando al menos tres tipos de apps de IA (ejemplo: chatbots, generadores de imágenes, analizadores de datos) con sus:
- Funciones principales
  - Ventajas
  - Limitaciones
  - Posible uso en el proyecto del banano.

Firma Docente	Firma Alumno

