

**CRONOGRAMA DE ACTIVIDADES CUARTO PERIODO 2017**

**ÁREA: TECNOLOGIA E INFORMATICA**

**DOCENTE: LEONARDO PINILLOS LLANO**

**GRADO: PRIMERO**

<b>SEMANA</b>	<b>TEMA</b>	<b>ACTIVIDAD</b>
Septiembre 11 al 15	Indicadores de desempeño, contenidos y cronograma de actividades del cuarto periodo  Profundización en el funcionamiento básico de las partes internas del computador Cuidados  Historia del computador Historia de la tecnología El teclado, partes y su funcionamiento básico	Socialización de Indicadores de desempeño, contenidos y cronograma de actividades  Exposición de proyectos; para la feria EXPOCREARE. (preselección)
Septiembre 18 al 29	Profundización en el funcionamiento básico de las partes internas del computador Cuidados	FUNSIONAMIENTO DEL COMPUTADOR.  Practica en la sala de cómputo en Paint transcribir texto.
Octubre 5	<b>FERIA EXPOCREARE</b>	
Octubre 9 al 13	<b>SEMANA DE RECESO ESCOLAR</b>	
Octubre 23 al 27	<b>PRUEBAS EXTERNAS (En clase de tecnología)</b>	

Octubre 31 al 20 de noviembre		El teclado, partes y su funcionamiento básico  RETROALIMENTACIÓN AMBIENTE DE WORD
-------------------------------------	--	---

**CRONOGRAMA DE ACTIVIDADES CUARTO PERIODO 2017**

**ÁREA: TECNOLOGIA E INFORMATICA**

**DOCENTE: LEONARDO PINILLOS LLANO**

**GRADO: SEGUNDO**

<b>SEMANA</b>	<b>TEMA</b>	<b>ACTIVIDAD</b>
Septiembre 11 al 15	Indicadores de desempeño, contenidos y cronograma de actividades del cuarto periodo  Historia y evolución de los medios de comunicación. (internet) Word procesador de texto	Socialización de Indicadores de desempeño, contenidos y cronograma de actividades  Exposición de proyectos; para la feria EXPOCREARE. (preselección)
Septiembre 18 al 29	<b>MEDIOS DE COMUNICACIÓN</b>	Orientaciones y explicaciones sobre que son medios de comunicación y su importancia  Practica en la sala de computo, en Word, aplicando las herramientas y los medios de comunicación  Vocabulario tecnológico  Practica en la sala de cómputo. Transcripción de escritos. <b>PLEGABLES</b>
Octubre 5	<b>FERIA EXPOCREARE</b>	
Octubre 9 al 13	<b>SEMANA DE RECESO ESCOLAR</b>	
Octubre 23 al 27	<b>PRUEBAS EXTERNAS</b>	

		(En clase de tecnología)
Octubre 31 al 20 de noviembre	<p>IMPORTANCIA DEL INTERNET PARA NUESTRA SOCIEDAD</p>	<p>Dialogo con los estudiantes sobre la importancia del internet para nosotros</p> <p>Cuidados al utilizar el internet</p> <p>Observación de videos:</p> <p><a href="https://www.youtube.com/watch?v=UUrMgaFv6IM">https://www.youtube.com/watch?v=UUrMgaFv6IM</a></p> <p><a href="https://www.youtube.com/watch?v=2TferQprZ0g">https://www.youtube.com/watch?v=2TferQprZ0g</a></p> <p><a href="https://www.youtube.com/watch?v=t-x73w1N1os">https://www.youtube.com/watch?v=t-x73w1N1os</a></p> <p><a href="https://www.youtube.com/watch?v=ioEv8x8ZXdA">https://www.youtube.com/watch?v=ioEv8x8ZXdA</a></p> <p>escritura en el cuaderno de tecnología de las ideas principales obtenidas al observar los videos anteriores sobre: EL INTERNET</p> <p><b>TALLER DE RETROALIMENTACION</b></p> <p>Vocabulario tecnológico</p>

**CUARTO PERIODO**

**AREA/ASIGNATURA: TECNOLOGIA E INFORMATICA**

**GRADO: CUARTO - DOCENTE: ELIANA RAMIREZ – LEONARDO PINILLOS**

**NOTA:** El seguimiento al proceso del área se realizará durante las clases, al igual que las notas de cada una de las actividades; teniendo en cuenta que los estudiantes se encuentran en la construcción de la aplicación tecnológica para **EXPOCREARE**, no se enviarán más tareas para la casa.

FECHA	ACTIVIDADES
Del 11 al 15 de septiembre	Tener impreso, firmado por los padres y pegado en el cuaderno de tecnología, el cronograma de actividades del cuarto periodo. Esta será la primera nota de responsabilidad del periodo.
Del 18 al 22 de septiembre	<p><b>TRABAJO DE CLASE:</b>            Concepto de portafolio empresarial.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Qué es y cómo hacer un Portafolio de Servicios para nuestro negocio o empresa.</li> <li>• Ideas de portafolio</li> </ul> Consignación de ideas principales en el cuaderno. Trabajo practico en la sala de cómputo Vocabulario tecnológico
Del 25 al 29 de septiembre	<p><b>TRABAJO DE CLASE:</b>            ¿Cómo crear un portafolio empresarial?            Pasos para crear un portafolio empresarial            Consignación de ideas principales en el cuaderno.            Trabajo practico en la sala de cómputo            Vocabulario tecnológico</p>
Del 2 al 6 de octubre	<p><b>TRABAJO DE CLASE:</b>            Las teclas especiales que encontramos en el teclado y su función.            Consignación de ideas principales en el cuaderno.            Trabajo practico en la sala de cómputo            Vocabulario tecnológico</p>
<b>SEMANA DE RECESO ESCOLAR</b>	

<p>Del 17 al 20 de octubre</p>	<p><b>TRABAJO DE CLASE:</b>          Publisher, su ambiente y herramientas          Barra de Herramientas          Texto          Imagen          WordArt          Insertar Objetos          Consignación de ideas principales en el cuaderno.          Trabajo practico en la sala de cómputo  <b>AUTOEVALUACIÓN</b>  <b>COEVALUACIÓN</b>          Vocabulario tecnológico</p>
<p>Del 23 al 27 de octubre</p>	<p><b>TRABAJO DE CLASE:</b>          La ventana principal de Publisher          Barras de Herramientas          Menú          Panel de tareas          Consignación de ideas principales en el cuaderno.          Trabajo practico en la sala de cómputo          Vocabulario tecnológico</p>
<p>Del 30 de octubre al 3 de noviembre</p>	<p><b>TRABAJO DE CLASE:</b>          Pasos para realizar una publicación en Publisher:          1. En el menú Archivo, haga clic en Nueva.          2. En el panel de tareas de Nueva publicación, en nuevo a partir de un diseño, haga clic en plantillas.          3. En la Vista previa de la galería situada a la derecha, haga clic en la plantilla que desee.          4. Realice los cambios que desee para crear una nueva publicación.          Consignación de ideas principales en el cuaderno.          Trabajo practico en la sala de cómputo          Vocabulario tecnológico</p>
<p>Del 7 al 10 de noviembre</p>	<p><b>TRABAJO DE CLASE:</b>          Conceptos trabajados durante el año.          Realización de taller de retroalimentación.          Consignación de ideas principales en el cuaderno.          Trabajo practico en la sala de cómputo          Vocabulario tecnológico</p>
<p>Del 14 al 17 de noviembre</p>	<p><b>TRABAJO DE CLASE:</b>  <b>EMPRENDIMIENTO</b>          ¿Quiénes han sido pioneros?          Valora el papel que desempeñaron los pioneros para la sociedad</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Definición de pionero</li> <li>• Ejemplos de pioneros</li> <li>• Características de un pionero</li> </ul> <p>Consignación de ideas principales en el cuaderno.          Trabajo practico en la sala de cómputo          Vocabulario tecnológico</p>

**Gracias por su colaboración y acompañamiento**

**CUARTO PERIODO**

**AREA/ASIGNATURA: TECNOLOGIA E INFORMATICA**

**GRADO: QUINTO - DOCENTE: ELIANA RAMIREZ**

**NOTA:** El seguimiento al proceso del área se realizará durante las clases, al igual que las notas de cada una de las actividades; teniendo en cuenta que los estudiantes se encuentran en la construcción de la aplicación tecnológica para **EXPOCREARE**, no se enviarán más tareas para la casa.

FECHA	ACTIVIDADES
Del 11 al 15 de septiembre	Tener impreso, firmado por los padres y pegado en el cuaderno de tecnología, el cronograma de actividades del cuarto periodo. Esta será la primera nota de responsabilidad del periodo.
Del 18 al 22 de septiembre	<b>TRABAJO DE CLASE:</b> <b>WORD</b> , su entorno y herramientas. Elaboración de taller para realizar en la sala de cómputo. Consignación de ideas principales en el cuaderno. Trabajo practico en la sala de cómputo Vocabulario tecnológico
Del 25 al 29 de septiembre	<b>TRABAJO DE CLASE:</b> Creación de documentos simples. Reconocimiento de iconos Consignación de ideas principales en el cuaderno. Trabajo practico en la sala de cómputo: elaboración de actividad en Word. Vocabulario tecnológico
Del 2 al 6 de octubre	<b>TRABAJO DE CLASE:</b> Medios de Comunicación: El papel Trabajo de consulta en la sala de cómputo y consignación en el cuaderno de ideas importantes. Vocabulario tecnológico
<b>SEMANA DE RECESO ESCOLAR</b>	

<p>Del 17 al 20 de octubre</p>	<p><b>TRABAJO DE CLASE:</b> El periódico y el teléfono. Importancia como evolución en los medios de comunicación. Observación de videos relacionados con el tema. Trabajo practico en la sala de cómputo y consignación en el cuaderno de ideas importantes. <b>AUTOEVALUACIÓN</b> <b>COEVALUACIÓN</b> Vocabulario tecnológico</p>
<p>Del 23 al 27 de octubre</p>	<p><b>TRABAJO DE CLASE:</b> La imprenta. Importancia para la evolución como medios de comunicación. Observación de videos relacionados con el tema. Trabajo de consulta en la sala de cómputo y consignación en el cuaderno de ideas importantes. Vocabulario tecnológico</p>
<p>Del 30 de octubre al 3 de noviembre</p>	<p><b>TRABAJO DE CLASE:</b> El internet. Importancia para la evolución como medios de comunicación. Observación de videos relacionados con el tema. Trabajo practico en la sala de cómputo y consignación en el cuaderno de ideas importantes. Vocabulario tecnológico</p>
<p>Del 7 al 10 de noviembre</p>	<p><b>TRABAJO DE CLASE:</b> La radio y la televisión. Importancia para la evolución como medios de comunicación. Observación de videos relacionados con el tema. Trabajo practico en la sala de cómputo y consignación en el cuaderno de ideas importantes. Vocabulario tecnológico</p>
<p>Del 14 al 17 de noviembre</p>	<p><b>TRABAJO DE CLASE:</b> <b>EMPREDIMIENTO</b> <b>La tierra como nuestro hogar</b> ¿Es capaz el hombre de vivir totalmente sólo o necesita de los demás hombres para desarrollarse con dignidad? Comprendamos la importancia de cuidar el planeta tierra para mejorar su calidad de vida.  <ul style="list-style-type: none"> <li>• Grupos humanos</li> <li>• Comunidades</li> <li>• Convivencia</li> <li>• Cuidado del planeta</li> </ul>           Recursos naturales Vocabulario tecnológico</p>

**Gracias por su colaboración y acompañamiento**

**CUARTO PERIODO**

**AREA/ASIGNATURA: TECNOLOGIA E INFORMATICA**

**GRADO: SEXTO - DOCENTE: ELIANA RAMIREZ**

**NOTA:** El seguimiento al proceso del área se realizará durante las clases, al igual que las notas de cada una de las actividades; teniendo en cuenta que los estudiantes se encuentran en la construcción de la aplicación tecnológica para **EXPOCREARE**, no se enviarán más tareas para la casa.

<b>FECHA</b>	<b>ACTIVIDADES</b>
Del 11 al 15 de septiembre	Tener impreso, firmado por los padres y pegado en el cuaderno de tecnología, el cronograma de actividades del cuarto periodo. Esta será la primera nota de responsabilidad del periodo.
Del 18 al 22 de septiembre	<b>TRABAJO DE CLASE:</b> Editor de videos <b>Goanimate</b> . Pasos para editar videos. Consignación de ideas importantes en el cuaderno Trabajo practico en la sala de cómputo. Vocabulario tecnológico.
Del 25 al 29 de septiembre	<b>TRABAJO DE CLASE:</b> Trabajo practico en la sala de computo: edición de videos. Observación de videos. Consignación de ideas importantes en el cuaderno Vocabulario tecnológico
Del 2 al 6 de octubre	<b>TRABAJO DE CLASE:</b> Introducción a EXCEL Conceptos básicos Excel Ambiente de EXCEL Partes de la ventana de Excel Trabajo practico en la sala de cómputo. Vocabulario tecnológico
<b>SEMANA DE RECESO ESCOLAR</b>	
Del 17 al 20 de octubre	<b>TRABAJO DE CLASE:</b> EXCEL: Hoja de calculo Celda, Columna, Fila Rango Consignación de ideas importantes en el cuaderno Trabajo practico en la sala de cómputo <b>AUTOEVALUACIÓN</b> <b>COEVALUACIÓN</b> Vocabulario tecnológico



<p>Del 23 al 27 de octubre</p>	<p><b>TRABAJO DE CLASE:</b> Taller: EXCEL Datos y clases de datos Configuración de página Copiar, pegar celdas. Insertar filas y columnas Consignación de ideas importantes en el cuaderno Trabajo practico en la sala de cómputo Vocabulario tecnológico</p>
<p>Del 30 de octubre al 3 de noviembre</p>	<p><b>TRABAJO DE CLASE:</b> Formulas básicas en EXCEL Suma y Resta Consignación de ideas importantes en el cuaderno Trabajo practico en la sala de cómputo Vocabulario tecnológico</p>
<p>Del 7 al 10 de noviembre</p>	<p>Oración, reflexión. Orientaciones y explicaciones sobre cómo trabajar productos y divisiones en EXCEL. Elaboración de taller práctico en sala de cómputo. Consignación de ideas importantes en el cuaderno. Vocabulario tecnológico</p>
<p>Del 14 al 17 de noviembre</p>	<p><b>TRABAJO DE CLASE:</b> <b>EMPRENDIMIENTO</b> Lo qué me gusta Vs. Lo que me molesta ¿Cómo puedo ser tolerante ante lo que me disgusta?  <ul style="list-style-type: none"> <li>• Definición de gusto</li> <li>• Tipos de gustos</li> </ul> Diferencias en los gustos Reconozco mis gustos en situaciones cotidianas Elaboración de infográfico en el cuaderno sobre lo qué me gusta Vs. Lo que me molesta Vocabulario tecnológico</p>

**Gracias por su colaboración y acompañamiento**

**CUARTO PERIODO**

**AREA/ASIGNATURA: TECNOLOGIA E INFORMATICA**

**GRADO: SEPTIMO - DOCENTE: ELIANA RAMIREZ**

**NOTA:** El seguimiento al proceso del área se realizará durante las clases, al igual que las notas de cada una de las actividades; teniendo en cuenta que los estudiantes se encuentran en la construcción de la aplicación tecnológica para **EXPOCREARE**, no se enviarán más tareas para la casa.

FECHA	ACTIVIDADES
Del 11 al 15 de septiembre	Tener impreso, firmado por los padres y pegado en el cuaderno de tecnología, el cronograma de actividades del cuarto periodo. Esta será la primera nota de responsabilidad del periodo.
Del 18 al 22 de septiembre	<b>TRABAJO DE CLASE:</b> ¿Qué es un material tecnológico y cuales en sus propiedades? Trabajo practico en la sala de cómputo: Consulta sobre los materiales Tecnológicos y sus propiedades. Consignación de ideas importantes en el cuaderno Vocabulario tecnológico
Del 25 al 29 de septiembre	<b>TRABAJO DE CLASE:</b> Materiales tecnológicos y sus propiedades. Observación de videos Consignación de ideas importantes en el cuaderno. Trabajo practico en la sala de cómputo ingresar al siguiente link: <a href="https://www.goconqr.com/es/mapas-mentales/">https://www.goconqr.com/es/mapas-mentales/</a> Elaborar un mapa mental con el tema: Materiales Tecnológicos y sus propiedades. Vocabulario tecnológico
Del 2 al 6 de octubre	<b>TRABAJO DE CLASE:</b> ¿Cómo se clasifican los materiales tecnológicos? Elaboración de cuadro comparativo de la clasificación de los materiales tecnológicos., en el cuaderno. Trabajo practico en la sala de cómputo: actividad en Excel Vocabulario tecnológico
<b>SEMANA DE RECESO ESCOLAR</b>	

<p>Del 17 al 20 de octubre</p>	<p><b>TRABAJO DE CLASE:</b> Materiales tecnológicos del futuro y sus aplicaciones. Investigación sobre los materiales tecnológicos del futuro y sus aplicaciones. Trabajo practico en la sala de cómputo. <b>AUTOEVALUACIÓN</b> <b>COEVALUACIÓN</b> Vocabulario tecnológico</p>
<p>Del 23 al 27 de octubre</p>	<p><b>TRABAJO DE CLASE:</b> Cómo es el ambiente de <b>PREZZI</b> y sus herramientas. Observación de video tutorial Consignación de ideas importantes en el cuaderno Trabajo practico en la sala de cómputo. Vocabulario tecnológico</p>
<p>Del 30 de octubre al 3 de noviembre</p>	<p><b>TRABAJO DE CLASE:</b> Ambiente de SlideShare y sus herramientas. Observación de video tutorial Consignación de ideas importantes en el cuaderno. Trabajo practico en la sala de cómputo Vocabulario tecnológico</p>
<p>Del 7 al 10 de noviembre</p>	<p><b>TRABAJO DE CLASE:</b> Presentaciones, características y usos de los diferentes materiales tecnológicos. Observación de videos relacionados con el tema. Elaboración de mapa conceptual. Consignación de ideas importantes en el cuaderno. Trabajo practico en la sala de cómputo Vocabulario tecnológico</p>
<p>Del 14 al 17 de noviembre</p>	<p><b>TRABAJO DE CLASE:</b> <b>TALLER REFLEXIVO CON LOS ESTUDIANTES SOBRE:</b> <b>LOS PROBLEMAS:</b></p> <p><b>¿Cómo un problema se puede convertir en oportunidad?</b></p> <p>Asumir una actitud constructiva en la solución de un problema</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Qué es un problema</li> <li>• Soluciones de los problemas</li> <li>•</li> </ul> <p>Trabajo practico en la sala de cómputo <b>Vocabulario tecnológico</b></p>

**Gracias por su colaboración y acompañamiento**

**CRONOGRAMA DE ACTIVIDADES SEGUNDO PERIODO 2017**  
**ÁREA: TECNOLOGIA E INFORMATICA**  
**DOCENTE: JOHN FREDDY GARCIA ARBOLEDA**  
**GRADO: OCTAVO**

<b>SEMANA</b>	<b>TEMAS Y SUBTEMAS</b>	<b>ACTIVIDADES</b>
25 de septiembre al 29	<b>Sketchup</b> Diseñar en Sketchup	Se orienta en la sala de cómputo y en aula de clases aprovechando el video beam las funciones de las principales herramientas. Se diseña la primera práctica.
2 al 6 de octubre	<b>Sketchup</b> Diseñar en Sketchup.	Se diseñan las prácticas. El programa es muy amigable, los jóvenes tendrán como material de apoyo tutoriales y links. También servirá como apoyo el conocimiento del profesor Zulma Alexandra desde el área de las matemáticas.
9 al 13 de octubre	<b>Sketchup</b> Diseñar en Sketchup	Se aprovecha la sala de cómputo y los dispositivos electrónicos de los jóvenes para diseñar estas prácticas.
17 al 20 de octubre	<b>Sketchup</b> Dibujar con rapidez	Se aprovecha la sala de cómputo, el video beam y los dispositivos electrónicos de los jóvenes para diseñar estas prácticas. Se socializan otros proyectos de las redes.
30 de octubre al 3 de noviembre	<b>Sketchup</b> Añadir detalle a los modelos.	Se continua con el proyecto pero ya aplicando los nuevos temas a cada objeto insertado.

7 de noviembre al 10	<b>Sketchup</b> Añadir detalle a los modelos.	Se aplican los efectos 3d a cada objeto de la casa.
----------------------------	---	--

**CRONOGRAMA DE ACTIVIDADES SEGUNDO PERIODO 2017**  
**ÁREA: TECNOLOGIA E INFORMATICA**  
**DOCENTE: JOHN FREDDY GARCIA ARBOLEDA**  
**GRADO: NOVENO**

<b>FECHA</b>	<b>TEMAS Y SUBTEMAS</b>	<b>ACTIVIDADES</b>
11 de septiembre al 15	Goanimate Editor de Video. 1. Escenario 2. Barra de herramientas	En estas primeras semanas las clases se desarrollan en el aula. Se desarrollan ejercicios solución de problemas. Que serán subidos a la plataforma para que los estudiantes en las clases virtuales también lo socialicen.
18 de septiembre al 22	Goanimate Editor de Video. 1. Escenario 2. Barra de herramientas	Se orienta una clase teórica sobre conceptos y ejemplos. Estos conceptos servirán para clases futuras. Que serán subidos a la plataforma para que los estudiantes en las clases virtuales también lo socialicen.
25 de septiembre al 29	Goanimate Editor de Video. 1. Línea de tiempo 2. Plantillas	Se orienta una clase teórica sobre conceptos y ejemplos. Se proponen varios problemas. Se solucionan en el cuaderno o en tablero y se subirán a la plataforma para después ser socializados en clases futuras.
2 al 6 de octubre	Trabajar con Plantillas. 1. Secuencias pre-animadas 2. Cambiar colores	Se plantea una prueba teórica, los alumnos deben solucionar con todos los componentes vistos en la clase en el problema planteado. Aparte en la plataforma también se subirán ejercicios para ser trabajados en las horas virtuales.

<p>9 al 13 de octubre</p>	<p>Agregar y manipular objetos</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Importación de elementos</li> <li>2. Efectos de entrada y salida (principios básicos)</li> <li>3. Traer al frente / Enviar al fondo.</li> </ol>	<p>Se plantean en la sala de cómputo varios ejercicios, se indican las funciones de cada línea de video y su alcance. Después de cada clase ejecutada en la sala de computo, en la plataforma se subirán ejercicios sobre el tema planteado.</p>
<p>17 al 20 de octubre</p>	<p>Personajes</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Seleccionar y reemplazar</li> <li>2. Cambiar el tamaño</li> <li>3. Acciones, poses y expresiones</li> </ol>	<p>Se plantean en la sala de cómputo varios ejercicios, se indican las funciones de cada línea de video y su alcance. Se retroalimenta el tema.</p>
<p>23 al 27 de octubre</p>	<p>Sonido</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Dar diálogo al personaje y hacer que sincronice los labios</li> <li>2. Agregar narración</li> <li>3. Agregar música y efectos de sonido</li> </ol>	<p>Se plantean ejercicios sobre la línea de sonido y transición, ejercicios muy básicos y sencillos que se subirán también a la plataforma.</p>
<p>30 de octubre al 3 de noviembre</p>	<p>Escenas</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. ¿Qué es una escena?</li> <li>2. Agregar, copiar y pegar escenas</li> </ol>	<p>Se plantean ejercicios más complejos en el aula de clase, estos ejercicios se aplicaran en el momento en la sala cómputo y en la plataforma para en futuras clases aplicarlos.</p>
<p>7 de noviembre al 10</p>	<p>Temas</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Business Friendly</li> <li>2. Whiteboard Animation</li> <li>3. Video Infographics</li> </ol>	<p>Se orienta una clase teórica sobre conceptos y ejemplos. Se proponen varios problemas. Se solucionan en el cuaderno o en tablero, también se proponen en la plataforma.</p>

<p>14 de noviembre al 17</p>	<p>Temas 1. Business Friendly 2. Whiteboard Animation 3. Video Infographics</p>	<p>Se plantea una prueba en la sala de computo, los requerimientos son los siguientes: Un ejercicio básico, donde abarque los temas propuestos hasta la fecha.</p>
<p>20 de noviembre al 24</p>	<p>Temas 1. Business Friendly 2. Whiteboard Animation 3. Video Infographics</p>	<p>Se plantean temas donde los alumnos plasman su interés, aplicando los conocimientos de los temas propuestos.</p>



**CRONOGRAMA DE ACTIVIDADES SEGUNDO PERIODO 2017**  
**ÁREA: TECNOLOGIA E INFORMATICA**  
**DOCENTE: JOHN FREDDY GARCIA ARBOLEDA**  
**GRADO: DECIMO**

<b>SEMANA</b>	<b>TEMAS Y SUBTEMAS</b>	<b>ACTIVIDADES</b>
26 al 30 de septiembre	<b>Movie maker Windows</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Efectos visuales</li> <li>• Almacenamiento de proyectos</li> </ul>	Se plantean algunos ejercicios y se aplican las respectivas FUNCIONES de cada herramienta.
3 al 7 de octubre	<b>Movie maker Windows</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Efectos visuales</li> <li>• Almacenamiento de proyectos</li> </ul>	Retroalimentación en el aula de clases y la sala de cómputo. Se plantean varios ejercicios.
10 al 14 de octubre	<b>Movie maker Windows</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Edición de videos</li> <li>• Compartir videos en redes sociales.</li> </ul>	Se proponen ejercicios desde la plataforma, allí se aplican las funciones planteadas en la anterior clase.
24 al 28 de octubre	<b>Movie maker Windows</b> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Efectos de audio.</li> <li>2. Transición</li> </ol>	Se proponen ejercicios desde la plataforma, allí se aplican las funciones planteadas en la anterior clase.
31 de octubre al 4 de noviembre	<b>Movie maker Windows</b> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Efectos de audio.</li> <li>2. Transición</li> </ol>	Se plantean conceptos y ejemplos para poder aplicar los ejercicios propuestos. Se plantean ejercicios desde el área de las matemáticas.
21 al 25 de noviembre	<b>Movie maker Windows</b> Video tema libre	Cada estudiante plantea un ejercicio o diseño de su interés.

**CRONOGRAMA DE ACTIVIDADES SEGUNDO PERIODO 4**  
**ÁREA: TECNOLOGIA E INFORMATICA**  
**DOCENTE: CARLOS ANDRES PEREZ SANCHEZ**  
**GRADO: ONCE**

TEMAS	FECHAS	ACTIVIDADES
<b>CONCEPTOS GENERALES: INNOVACION Y EMPREDIMIENTO IMPLEMENTACION SOFTWARE LIBRE</b>	Todo el periodo.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Trabajo practico</li>   <li>• Evaluación práctica</li> <li>• Exposiciones</li> <li>• Evaluación practica.</li> </ul>
Evidencias expocreateare	Septiembre 11 a octubre 3	Exposiciones
Creación de video institucional	SEPTIEMBRE 25 A OCTUBRE 25	Evaluación final, taller, elaboración de guía final.

